基隆市立中山高級中學
2026 年暑期程式設計入門培訓營簡章
《AI 協作與網頁遊戲設計》

一、計畫目標：

(一)建立學生運用程式語言解決問題的基礎能力與邏輯思維。

(二)能運用 AI 工具進行程式設計與網頁遊戲開發。

(三)透過網頁遊戲實作，提升學習成就感及了解程式設計的樂趣與應用價值。

(四)初步認識 APCS 檢測內容與簡易程式實作解題。

二、活動時間：115 年 7 月 6 日(星期一)至 115 年 7 月 8 日(星期三)
每日 08:30-16:30

三、活動地點：本校行政大樓 5 樓電腦教室(啟航基地)

四、招生對象與人數：本校高中學生(含高一新生)

五、報名資訊：

(一)費用：無須繳納費用，中午提供午餐。

(二)報名時間：即日起至 115 年 6 月 21 日截止(額滿即停止報名)。

(三)報名方式：一律採線上報名 https://pse.is/7wc26x
並上傳家長同意書(如附件)

(四)錄取名單於 6 月 29 日(星期一)16:00 前公布於本校首頁
(https://csjh.kl.edu.tw/)。

六、預定課程表：

日期	時間	主題	內容概要
7/6 (一)	08:40 | 10:10	什麼是 Vibe Coding？	如何以自然語言描述邏輯與系統提示詞工程
	10:20 | 11:50	主題發想與網頁架構設計	決定網頁遊戲主題、引導 AI 進行系統設計
	12:00	午餐	
	13:00 | 14:30	網頁遊戲原型速成	AI 生成 HTML5 遊戲基本頁面
	14:40 | 16:10	網頁遊戲原型速成	調整版面與修復 Bug

日期	時間	主題	內容概要
7/7 (二)	08:40 | 10:10	偵錯與程式重構	如何閱讀與理解 AI 生成的核心程式碼邏輯
	10:20 | 11:50	遊戲優化與使用者介面	實作遊戲核心機制優化：如碰撞偵測、計分、計時、關卡難度自動提升
	12:00	午餐	
	13:00 | 14:30	GitHub 簡介	GitHub 註冊與上傳檔案的方式
	14:40 | 16:10	GitHub 部署網頁作品	網頁部署與發佈測試
7/8 (三)	08:40 | 10:10	遊戲優化與使用者介面	實作遊戲核心機制優化：如碰撞偵測、計分、計時、關卡難度自動提升
	10:20 | 11:50	遊戲發布與測試	公開分享的實體網址
	12:00	午餐	
	13:00 | 14:30	公開測試與成果簡報	成果簡報製作及學員間互相評測遊戲
	14:40 | 16:10	成果發表會	每位學員進行 5-7 分鐘現場 Demo 與問答，進行同儕互評與講師即時講評

七、預期效益

(一)培養運算思維與分析能力，提升面對問題的信心與能力。

(二)初步建立程式邏輯（條件、迴圈、資料處理）與除錯思維。

(三)能使用 AI 工具進行網頁開發與部署。

進階程式設計成果

附件

基隆市立中山高級中學 2026 年暑期程式設計入門培訓營
《AI 協作與網頁遊戲設計》

【家長同意書】

學生姓名		就讀學校/年級	/
家長姓名		連絡電話	市話： 手機：

本人同意子女_____,參加基隆市立中山高中所辦理的「2026 年暑期程式設計入門培訓營隊」,了解並保證子女於活動期間確實遵守相關活動規定,並注意自身安全,且同意提供基本資料供報名使用和課程活動照片可無償使用於將來活動介紹。特立同意書為憑。

中華民國　　年　　月　　日

家長簽章_____(請親簽全名)

注意事項:

1. 同意書於線上報名時應上傳電子檔(拍照或掃描)，紙本自存。
2. **一律採線上報名**，網址(https://pse.is/7wc26x，QRcode如右)。
3. 本次活動全程免費。
4. 每日8:15前到達上課地點報到。(**行政大樓五樓電腦教室-啟航基地**)
5. 為響應環保，請同學自備水壺。
6. 請穿著舒適整齊之合宜服裝，並自備簡單文具。
7. 若無故缺曠、態度不佳或危及營隊秩序，主辦單位得取消參與資格，並暫停未來參與相關活動的權利。
8. 其他相關疑問請洽本校教務處 實驗研究組 (02)24248191轉10或15。